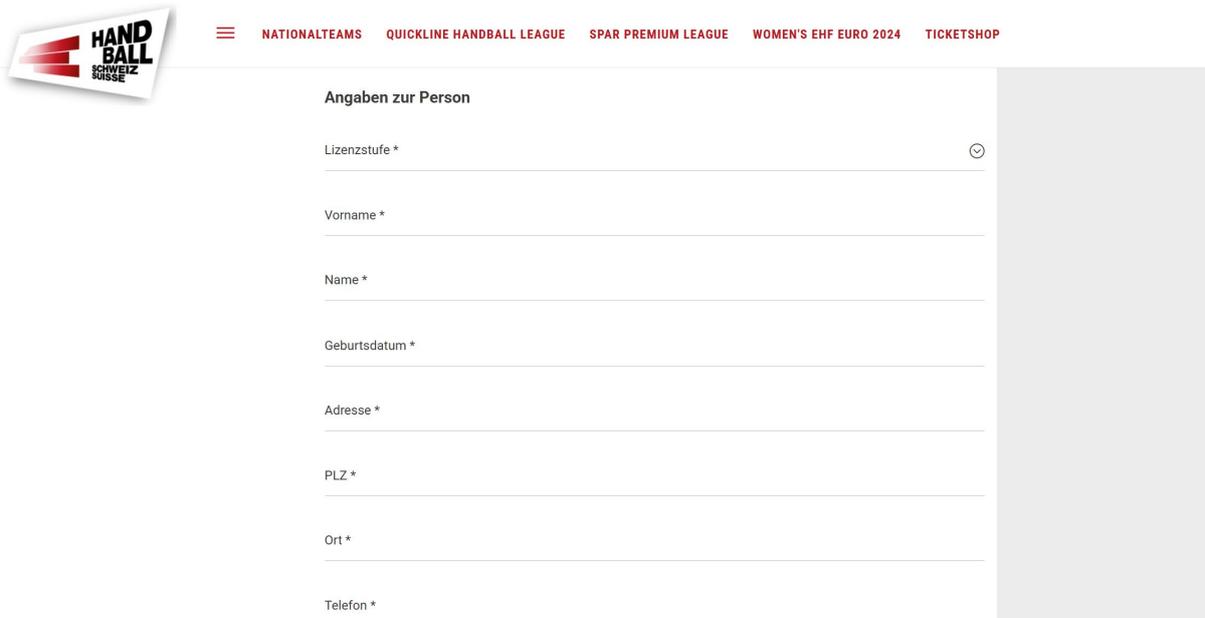


Liveticker Light Schulung

Registrierungsprozess:

1. Anmeldung und Erstellung Login über das Formular auf dieser Seite:

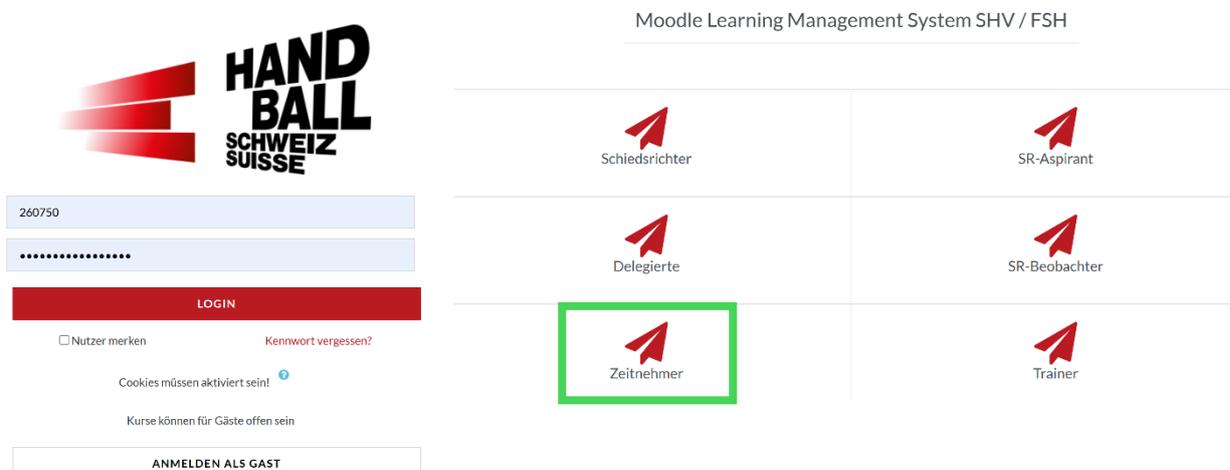
<https://www.handball.ch/de/spielbetrieb/zeitnehmer-liveticker/>



The screenshot shows the registration form on the Handball Schweiz website. The logo is in the top left. A navigation bar contains: NATIONALTEAMS, QUICKLINE HANDBALL LEAGUE, SPAR PREMIUM LEAGUE, WOMEN'S EHF EURO 2024, and TICKETSHOP. The form is titled "Angaben zur Person" and includes the following fields: Lizenzstufe * (with a dropdown arrow), Vorname *, Name *, Geburtsdatum *, Adresse *, PLZ *, Ort *, and Telefon *. A grey vertical bar is on the right side of the form.

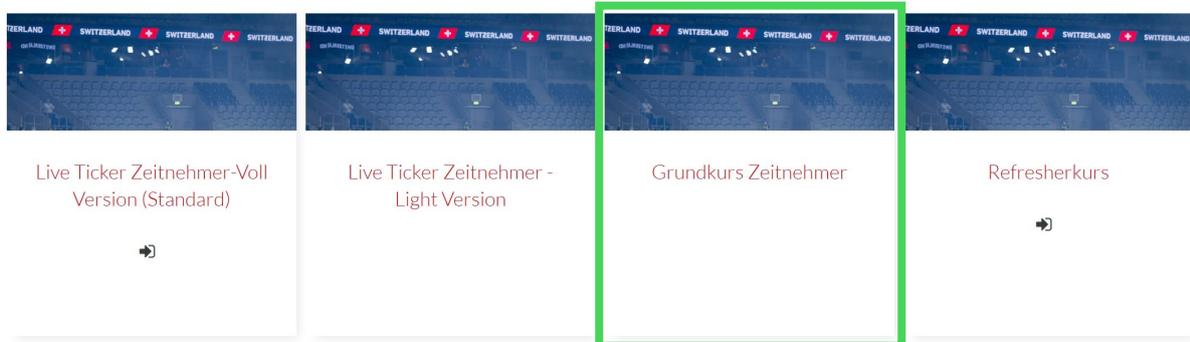
2. Du erhältst innert ein paar Tagen eine Mail vom SHV mit deinen Zugangsdaten für die Lernplattform «Moodle»: <https://moodle.handball.ch/login/>

3. Logge dich ein und gehe weiter zum Bereich «Zeitnehmer»

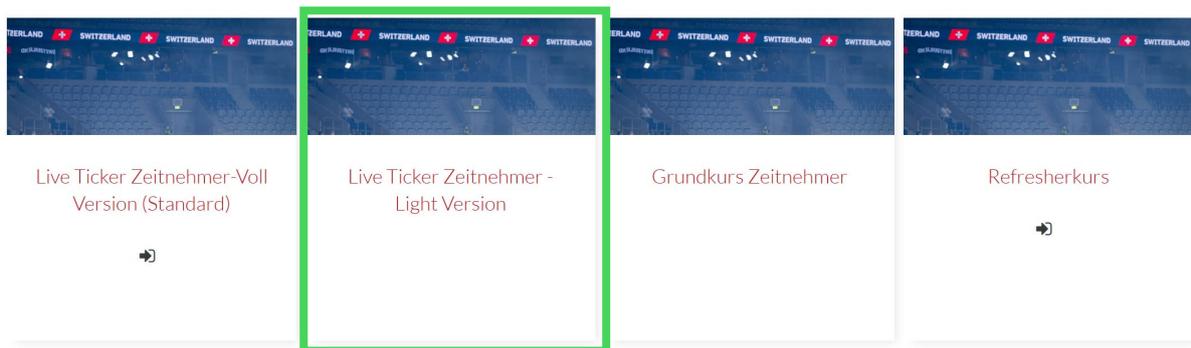


The screenshot shows the Moodle Learning Management System login page for SHV / FSH. On the left is the Handball Schweiz logo and a login form with fields for "260750" and a password, a "LOGIN" button, and links for "Nutzer merken" and "Kennwort vergessen?". Below the login form are links for "ANMELDEN ALS GAST" and "Cookies müssen aktiviert sein!". On the right is a grid of role selection buttons, each with a red arrow icon: Schiedsrichter, SR-Aspirant, Delegierte, SR-Beobachter, **Zeitnehmer** (highlighted with a green border), and Trainer.

4. Absolviere zuerst den «Grundkurs Zeitnehmer» mit anschliessendem Test.



5. Hast du den Grundkurs absolviert und den Test bestanden (3 mögliche Versuche), absolviere den Kurs «Live Ticker Zeitnehmer – Light Version».



6. Hast du diesen ebenfalls absolviert und bestanden (3 mögliche Versuche), sende eine Mail an asb@handball.ch und bestätige, dass du die beiden Kurse inkl. Test absolviert und bestanden hast.

7. Deine Daten werden im Anschluss durch den SHV geprüft und sofern alles korrekt ist, wird dir ein Link für das VAT-Login zugestellt, mit dem du dich dann in der Halle im Liveticker-Programm anmelden kannst.

Grundkurs Zeitnehmer, Theorie & Test:

1. Studiere die Unterlagen zum «Grundkurs Zeitnehmer»

ZN_BasicsTimekeeping

- Teilnehmer/innen
- Badges
- Kompetenzen
- Bewertungen
- Allgemeines
- Ausbildungen
Zeitnehmer / Sekretär
- Teamwork
- Grundlagen
- Ausrüstung
- Spielvorbereitung
- Arbeit während des Spiels
- Strafzettel
- Verletzter Spieler
- Kritische Situationen

Aktualisiert Markus Neumann 22.7.24.
✓ ERLEDIGT

Ausbildungen Zeitnehmer / Sekretär

Grundkurs Zeitnehmer / Sekretär

- Für alle Ligen ohne Live-Ticker ist der Zeitnehmerverantwortliche des Vereins verantwortlich, dass immer zwei richtig instruierte Personen die Aufgaben des ZN/S ausführen.

Live-Ticker-Zeitnehmer

- Spiele QHL, NLB, SPL1, SPL2 = **2 qualifizierte-Live-Ticker-Zeitnehmer**
- 1. Liga Männer, Frauen, alle Elite-Kategorien und Elite/Inter Auf-/Abstiegs-Kategorien = **1 Live-Ticker-Zeitnehmer**
- 2. Liga Männer = **1 Live-Ticker-Zeitnehmer**

Das Bedienen der Live-Ticker Software kann nur durch ausgebildete Live-Ticker Zeitnehmer erfolgen, egal für welche Spiele. Der SHV ist ermächtigt Ausweiskontrollen durchzuführen und fehlbare Vereine zu büßen.

Teamwork

Mannschaften

2. Absolviere im Anschluss den Test (Zeitlimit: 45 Minuten)

Teilnahmeberechtigung und Mannschaftsoffizielle

Test

Startseite

Dashboard

Test

Test

3. Lösungen Test

Frage 1

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Der Coach der Mannschaft schickt seinen hinausgestellten Spieler Nr. 8 nach Ablauf einer Strafminute wieder ins Spiel!

- 1. Sofern sich die Anzahl der Spieler auf dem Spielfeld nicht erhöht hat, muss er nur die restliche Strafzeit absitzen.
- 2. Der Spieler erhält erneut eine 2-Minuten-Strafe. Die Restzeit der ersten Strafe ist durch einen weiteren Feldspieler abzusitzen
- 3. Der Spieler wird disqualifiziert und ein weiterer Spieler erhält eine 2-Minuten-Strafe.

Frage 2

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Die Mannschaft A meldet unmittelbar nach dem Abschlussversuch der Mannschaft B, der neben dem Tor landet, beim ZN ein Team-Time-out an. Die SR entscheiden danach auf Einwurf (Eckball).

- 1. Mannschaft A ist nicht im Ballbesitz. Die grüne Karte muss zurückgegeben werden!
- 2. Ja, der Ball war hinter der eigenen Torlinie.
- 3. Ja, bei jedem Spielunterbruch durch Frei- oder Anwurf.

Frage 3

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Ein Spieler betritt die Spielfläche mit einer anderen Nummer als im Protokoll eingetragen!

- 1. Der Spieler ist nicht spielberechtigt und wird disqualifiziert.
- 2. Die Nichtübereinstimmung ist nach dem Reglement im Spielprotokoll/Liveticker zu ändern.
- 3. Der Spieler erhält eine 2-Minuten-Strafe, danach darf er eingesetzt werden.

Frage 4

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Mannschaft A ist im Ballbesitz. Die Schiedsrichter unterbrechen das Spiel (Time out), weil der Boden gewischt werden muss. Kurz vor Wiederaufnahme des Spiels verlangt der Coach der Mannschaft A ein Team-Time-out. Welche Aussagen treffen zu?

- 1. Der Zeitnehmer gibt dem Coach die grüne Karte zurück, weil während eines Timeout kein TTO möglich ist.
- 2. Ein TTO ist jederzeit möglich für die Mannschaft, die im Ballbesitz ist.
- 3. Der Zeitnehmer hornt, hält die Uhr an und zeigt die grüne Karte.
- 4. Der Sekretär trägt das Team-Time-out im Spielprotokoll ein.

Frage 5

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Der Spieler Nr. 4 rennt zu früh von der Auswechselbank los (Wechselfehler), um im gleichen Moment den Ball für einen raschen Gegenstoß zu erhalten.

- 1. Der zu früh eintretende Spieler erhält eine 2-Minuten-Strafe und die gegnerische Mannschaft einen Freiwurf zugesprochen.
- 2. Der ZN hat das Spiel sofort mit dem Signalhorn zu unterbrechen und die Zeit anzuhalten.
- 3. Spielunterbruch durch den ZN und Verwarnung des Coachs der betroffenen Mannschaft durch den SR.
- 4. Unmittelbares Ergebnis abwarten und anschliessend das Spiel unterbrechen.

Frage 6

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Wie viele Team-Time-out kann eine Mannschaft beantragen (ALLE Ligen **ohne** SHL/SPL)?

- 1. Maximal 2 pro reguläre Spielhälfte.
- 2. Je 1 pro Halbzeit der Spielzeit, aber nicht während Verlängerungen.
- 3. Je 1 pro Halbzeit, auch noch während einer allfälligen Verlängerung.

Frage 7

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Der Zeitnehmer beendet die 1. Halbzeit wegen der undeutlich sichtbaren Hallenuhr mit analoger Anzeige nach 29:00!

- 1. Dies ist ein Tatsachenentscheid und kann nicht korrigiert werden.
- 2. Die Schiedsrichter sind verpflichtet, die Spieler auf dem Spielfeld zu behalten und nachspielen zu lassen.
- 3. Die zweite Halbzeit dauert um die fehlende Restspielzeit länger.

Frage 8

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Bei einer Spielzeitunterbrechung (Time-out) fragt ein Betreuer den ZN, ob er die Spielfläche betreten können.

- 1. Bei Time-out, z.B. zum Aufwischen, kann auch der Betreuer das Spielfeld betreten.
- 2. Nur der Masseur oder Arzt darf das Spielfeld bei Verdacht auf Verletzung betreten.
- 3. Er darf das Spielfeld nicht betreten, ausser der SR gibt ihm das Zeichen für Feld frei.

Frage 9

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Müssen durch den Sekretär sogenannte "Strafkarten" erstellt werden?

- 1. Ja, jedoch nur für die Gastmannschaft.
- 2. Ja, wenn keine Anzeigetafel für Strafen vorhanden ist (Spielernr. und Zeitanzeige).
- 3. Diese Serviceleistung des SK ist fakultativ.

Frage 10

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Wann beginnt die Zeit für das TTO zu laufen?

- 1. Mit der Übergabe der grünen TTO Karte an den Zeitnehmertisch.
- 2. Nach der Bestätigung des TTO durch die Schiedsrichter.
- 3. Sobald der Zeitnehmer die Spielzeit mittels Signal unterbricht.

Frage 11

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Ab wann beginnt die Strafzeit für einen hinausgestellten Spieler zu laufen?

- 1. Die Hinausstellungszeit beginnt mit Wiederanpfiff des Spieles.
- 2. Die Strafzeit beginnt mit dem Verlassen des Spielfeldes, d.h. mit dem Eintritt in den Auswechselraum.
- 3. Die Strafzeit beginnt sofort, mit Ausnahme eines Spielzeitunterbruches durch Time-out.

Frage 12

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Eine Mannschaft beginnt das Spiel mit vier im Spielprotokoll eingetragenen Offiziellen. In der Halbzeit will der Vereinspräsident das Coaching übernehmen. Er beordert einen der Offiziellen auf die Tribüne und nimmt dessen Platz auf der Mannschaftsbank ein!

- 1. Das ist erlaubt, es dürfen nur nicht mehr als vier Offizielle sein.
- 2. Er muss vorher vom ZN als neuer Mannschaftenverantwortlicher ins Protokoll eingetragen werden.
- 3. Die Offiziellen dürfen während des Spieles ergänzt, jedoch nicht ausgewechselt werden.

Frage 13

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Wer entscheidet, ob die Spielzeit unterbrochen wird (Time-out)?

- 1. Die Schiedsrichter entscheiden, wann und wie lange das Spiel unterbrochen wird.
- 2. Der Zeitnehmer.
- 3. Schiedsrichter und Zeitnehmer.

Frage 14

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

ie Mannschaft A, derzeit im Ballbesitz, hat beim ZN ein Team-Time-out angemeldet. Unmittelbar nach dem Signal des ZN entscheidet der SR auf Stürmerfoul gegen die Mannschaft A. Muss der SR das Team-Time-out gewähren?

- 1. Nein, Mannschaft A ist nicht mehr in Ballbesitz.
- 2. Ja, Mannschaft A war beim Signalton noch in Ballbesitz.
- 3. Nein, bei Freiwurf gibt es nie Team-Time-Out.

Frage 15

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Wie viele Spieler einer Mannschaft müssen anwesend und im Spielprotokoll eingetragen sein, damit ein Spiel angepfiffen werden kann?

- 1. 5 Spieler
- 2. 4 Feldspieler und ein Torwart
- 3. 5 Feldspieler und 1 Torwart
- 4. 6 Spieler

Frage 16

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Der ZN beobachtet bei der Mannschaft A einen Wechselfehler während eines Gegenstosses der Mannschaft B! Was ist zu tun?

- 1. Das Spiel ist mittels eines Signals (Pfeife/Horn) sofort zu unterbrechen und die Spielzeituhr anzuhalten.
- 2. Der ZN hat das unmittelbare Ergebnis abzuwarten (Nr. des fehlbaren Spielers notieren) und erst anschliessend das Spiel zu unterbrechen.

Frage 17

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Der Coach der Mannschaft A erhält, nachdem er bereits verwart worden ist, wegen Reklamierens eine 2-Minuten-Strafe. Wie wird das geregelt?

- 1. Der Coach muss die Auswechselbank während der Dauer der Strafzeit verlassen.
- 2. Die Mannschaft muss während der Strafzeit mit einem Spieler weniger spielen. Die Strafe trifft keinen bestimmten Spieler.
- 3. Der Coach muss einen Spieler bestimmen, der die Strafzeit absitzt.

Frage 18

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Nach Spielschluss stellen Schiedsrichter, Zeitnehmer und die Mannschaftsführer ein ungleiches Resultat fest.

- 1. Sofern der verantwortliche Sekretär ein Protokoll mit chronologischer Aufzeichnung der Torfolge führt, ist dessen Resultat gültig.
- 2. Die beiden Mannschaftsführer haben sich auf das endgültige Resultat zu einigen.
- 3. Für das Zählen und Notieren der Tore sind abschliessend die beiden SR verantwortlich.

Frage 19

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Wer kann ein Team-Time-out anmelden?

- 1. Ein Mannschaftsoffizieller.
- 2. Der Mannschftsverantwortliche.
- 3. Nur der SR oder der ZN.

Frage 20

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Mannschaft B wechselt jeweils bei Angriff und Verteidigung mehrere Spieler aus. Das bedeutet auch eine gewisse Hektik für ZN und S. Bei einer solchen Situation begehen Spieler B4 und B7 einen Wechselfehler.

- 1. Nur der erste Spieler, der eine Regelwidrigkeit begeht, erhält eine 2-Minuten-Strafe.
- 2. Beide Spieler erhalten eine 2-Minuten-Strafe.
- 3. Der erste Spieler erhält eine 2-Minuten-Strafe, der Coach wird verwart.

Frage 21

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Nebst dem Trainer, seinem Assistenten und dem Masseur will auch noch der Präsident des Vereins auf der Auswechselbank Platz nehmen.

- 1. Interessiert den ZN nicht, da die Besetzung der Auswechselbank zu den Aufgaben der beiden SR gehört.
- 2. Nein, er darf nicht, da nur Offizielle mit einer Mannschaftsfunktion Platz nehmen dürfen.
- 3. Er darf (wenn im Protokoll eingetragen). Max. 4 Offizielle sind im Wechselraum erlaubt.

Frage 22

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Der Trainer einer Mannschaft ist bereits verwart worden. Bei einer Entscheidung der Schiedsrichter rennt der Mannschaftsarzt der gleichen Mannschaft auf das Spielfeld, um auf eine Verletzungsgefahr hinzuweisen.

- 1. Der Arzt erhält eine 2-Min Strafe, die Mannschaft muss reduziert weiterspielen.
- 2. Meldung im Spielprotokoll
- 3. Der Arzt wird disqualifiziert.
- 4. Der Arzt wird von der Bank gewiesen.

Frage 23

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Kurz vor Spielschluss (57.48) bleibt die grosse Hallenuhr stehen. Wie reagiert der ZN?

- 1. Es ist keine spezielle Massnahme notwendig, da am Zeitnehmertisch eine massgebende Stoppuhr mitläuft.
- 2. Der ZN unterbricht das Spiel mit einem Signal und meldet die Sache dem SR. Bei Zweifel entscheidet der erstgenannte SR über die Restspielzeit.
- 3. Bei richtig laufender Handstoppuhr genügt es, über die offizielle Lautsprecheranlage die SR und die Mannschaften zu informieren.

Frage 24

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Nach dem Halbzeitsignal erhält Mannschaft A noch einen Freiwurf zugesprochen. Der Coach der Mannschaft B ruft sofort zwei seiner Spieler heraus und ersetzt sie durch seine beiden grössten Spieler B8 und B9.

- 1. Da alles den Regeln entspricht, kann der Freiwurf ausgeführt werden.
- 2. Der Zeitnehmer unterbricht das Spiel, weil ein Wechselfehler vorliegt.
- 3. Beide Mannschaften dürfen in dieser Situation je zwei Spieler auswechseln.
- 4. Nur Mannschaft A darf einen Spieler ersetzen.

Grundkurs Zeitnehmer, Theorie & Test:

1. Studiere die Unterlagen zum «Live Ticker Zeitnehmer – Light Version».

Was mache ich vor dem Spiel

- Anmelden mit dem persönlichen Login
- Gewünschte Bedienungseinstellungen vornehmen
- Halle auswählen

Live-Ticker TEST

Live-Ticker TEST
Version 7.1.0.0

Spiele zum Synchronisieren auswählen
Offene / Geladene Spiele

Nächste Spiele
Spiele in Halle: Aesch Löhrenacker [307]

Datum/Zeit	Spiel-Nr.	Liga	Heim	Gast
------------	-----------	------	------	------

© 2011 - 2024 Schweizerischer Handball-Verband

- Laden des Spiels

Live-Ticker TEST

Live-Ticker TEST
Version 7.1.0.0

Spiele zum Synchronisieren auswählen
Offene / Geladene Spiele

2. Absolviere im Anschluss den Test (Zeitlimit: 45 Minuten)



3. Lösungen Test

Frage 1

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Das Trikot wird zerrissen, der Spieler muss auf die Bank zum Wechsel. Wie muss ich bei einem Trikotwechsel im Liveticker vorgehen?

1.
2.
3.
4.
5.

Frage 2

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Was passiert, wenn das Notebook des LTO in der Winterzeit noch Sommerzeit hat?

- a. Nichts
- b. Rote Weltkugel
- c. Blaue Weltkugel
- d. Spiel kann nicht gestartet werden

Frage 3

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Kurz vor Spielbeginn kann die Zeit nicht gestartet werden. Warum?

- a. Der Schiedsrichter hat das Spiel zu früh angepfiffen
- b. Einer oder beide Torhüter sind nicht bestimmt
- c. Weltkugel ist rot
- d. Notebook hat die falsche Uhrzeit

Frage 4

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Wie viele Minuten vor Spielbeginn wird ein Spiel online im Web angezeigt?

- a. 15min
- b. 30min
- c. 45min
- d. 60min

Frage 5

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Was sind mögliche Ursachen, wenn die Weltkugel rot ist?

- a. Kein Internetzugang
- b. Die System-Zeit bzw. das -Datum des Notebooks ist falsch
- c. Heute finden keine Spiele in dieser Halle statt
- d. Das falsche Spiel ist ausgewählt

Frage 6

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Wie tickere ich einen Penalty? Nenne 2 Möglichkeiten.

Variante 1

Variante 2

7m anwählen

7m anwählen

[[5]][[2]]

[[2|5]]

[[2|5]]

[[5|2]]

Zeit anhalten

Spieler anwählen

Zeit starten

Tor, Parade, Fehlwurf oder TF klicken

Frage 7

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Spieler Nr 7 von Team A wirft den Ball am Tor vorbei. Wie ist die Tickerfolge?

1. Fehlwurf

2. Spieler

Torhüter

7m

Parade

Tor

TF

Frage 8

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Spieler Nr 4 von Team B wirft den Ball in die Mauer. Wie ist die Tickerfolge?

1. Fehlwurf

2. Spieler

Torhüter 7m Parade Tor TF

Frage 9

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Kann ich im Action Panel die Liste mit den Teams tauschen?

- a. Nein
- b. Erst seit Sommer 2021
- c. Spielstand wird nicht getauscht
- d. Erst mit der neusten Version des Livetickers
- e. Ja

Frage 10

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Bis eine getickerte Aktion im Internet angezeigt wird, dauert es in der Regel wie lange?

Z	A	Nr.	Spieler	R	LT	
00:12	W F	4	Aleksandric Srdjan	0:0	LIVE	⚽
00:12	TTO		STV Baden	0:0	LIVE	⚽
00:08	TTO		STV Baden	0:0	LIVE	⚽

- a. 1 Sekunde
- b. 5 Sekunden
- c. 15 Sekunden
- d. 30 Sekunden
- e. 60 Sekunden

Frage 11

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Einstellungen Teams nach Spielschluss:

Warum ist beim Spieler mit der Nummer 4 das Feld dunkelgrau?

Nr.	Spieler	Jg	Einsatz
1	Wengen Ruben	2005	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Aebi Yannick	1993	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Aigner Joel	2003	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Aleksandric Srdjan	2002	<input checked="" type="checkbox"/>
0	Araujo de Oliveira André	2006	<input type="checkbox"/>

- a. Beim Spieler wurde eine Zeitstrafe erfasst
- b. Spieler hatte keine Aktion im Spiel
- c. Spieler wurde disqualifiziert
- d. Spieler kann nach Spielschluss gelöscht werden
- e. Beim Spieler wurde mindestens eine Aktion getickert
- f. Spieler kann nicht gelöscht werden

Frage 12

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Richtig oder falsch?

Tor		46:20	34:22
13 EPP Nils			
Tor		46:09	33:22
22 BÜCHLI Mark			

- Richtig
- Falsch

MEINE AUSWAHL WIDERRUFEN

Frage 13

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Richtig oder falsch?

33:42	18:9		Wurf Fehler
			7 BRAJCEVIC Anisa
33:34	18:9		Wurf Fehler
			6 SAVALI Eyram Johanna
32:29	18:9		Wurf Fehler
			11 RUCIC Charlotte

- Richtig
- Falsch

MEINE AUSWAHL WIDERRUFEN

Frage 14

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Im Internet wird das Livetickersymbol nicht mehr angezeigt. Was ist zu tun?

Z	A	Nr.	Spieler	R	LT	
00:12	W F	4	Aleksandric Srdjan	0:0		
00:12	TTO		STV Baden	0:0		
00:08	TTO		STV Baden	0:0	LIVE	

- a. Liveticker neu starten
- b. Spiel sofort unterbrechen
- c. Actionpanel schliessen und wieder öffnen,
- d. Nichts, warten, bis es wieder angezeigt wird.
- e. Button «Liveticker aktiv» klicken und einige Sekunden warten, Button wieder auf aktiv setzen.

Frage 15

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Was bedeutet diese Statistik?

	TORHÜTER*IN	P/W	7M	%				
12	DURSUN Kardeiser	0/18	0/2	0				
19	WENGER Camille	0/15	0/1	0				

- a. Der Torhüter hat 18 Bälle gehalten, davon 2 7m
- b. Im gesamten Spiel wurde keine einzige Parade erfasst
- c. Der Torhüter hat bei 18 Versuchen kein einziges Tor erzielt
- d. Frust für den Torhüter

Frage 16

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Nr. 1 der Mannschaft A und Nr.12 der Mannschaft B sind im Liveticker als Torhüter ausgewählt. Alle Aktionen der beiden sehen entweder so

Wurf Parade				Wurf Parade		
1	KERMANN Jeanne		45:08	32:20	12	OBERHÄNSLI Nora

oder so aus:

Wurf Parade				Wurf Parade		
1	KERMANN Jeanne		46:37	33:21	12	OBERHÄNSLI Nora

- a. Die Paraden sind korrekt erfasst.
- b. Die beiden Torhüter werfen sich gegenseitig den Ball zu
- c. Die Paraden sind falsch erfasst
- d. Die Torhüter wurden im Liveticker falsch ausgewählt
- e. Der Werfer muss ausgewählt werden, nicht der Torhüter

Frage 17

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

In der 46. Spielminute knallt ein Ball ans Notebook und nichts geht mehr. Was ist zu tun?

- a. Spiel sofort unterbrechen und Schiedsrichter informieren
- b. Alle Spieldaten (Tore etc.) auf den Spielberichten nachtragen
- c. Weiteren Spielverlauf «per Hand» erfassen
- d. Bis zu diesem Zwischenfall sind alle Daten elektronisch erfasst und übermittelt

Frage 18

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Beim MU15E Spiel ist dem ausgebildeten Livetickerer ein Junior als Zeitnehmer zugeteilt. Als versierter User möchte er den Liveticker bedienen.

- a. Bei Elitespielen müssen beide Personen am Tisch als LTO ausgebildet sein.
- b. Wenn die Schiedsrichter einverstanden sind, ist das ok.
- c. Als LTO kann ich ihn vor Ort ausbilden und dem SHV melden.
- d. Der SHV allein ist zuständig für die Livetickerausbildung.
- e. Der Verein kann gebüßt werden.

Frage 19

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Der Mannschaftsverantwortliche (MV) der Mannschaft B hat einen Spieler handschriftlich auf dem Spielbericht eingetragen. Er vergewissert sich beim LTO, ob dieser Spieler spielberechtigt ist.



- a. Der Spieler kann beim Block unter «alle Vereine» ausgewählt und im Liveticker eingesetzt werden.
- b. Der LTO macht keine Lizenzkontrolle
- c. Der MV ist allein verantwortlich
- d. Der Spieler darf nicht auf der Bank sitzen

Frage 20

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Bei einem M4 Spiel tritt Mannschaft A mit 7 Spielern an, aber ohne Mannschaftsverantwortlichen (MV). Was ist zu tun?

- a. In der 4. Liga braucht es nicht zwingend einen MV
- b. Der Liveticker kann trotzdem gestartet werden
- c. Ein Spieler muss die Funktion des MV übernehmen
- d. Ein Spieler wird bestimmt, der die Rolle des MV übernimmt
- e. Bei Strafen gilt er als Spieler
- f. Ein später eintreffender MV kann die Rolle des MV übernehmen

Frage 21

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

45 Minuten vor Spielbeginn ist der Liveticker noch immer gesperrt. Was ist zu tun?

- a. Nichts!
- b. Die Hotline kontaktieren.
- c. Das Internet überprüfen.
- d. Das Notebook neu starten.
- e. Erst 30min vor Spielbeginn wird das Spiel freigeschaltet.

Frage 22

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Das Spiel konnte im Liveticker korrekt abgeschlossen werden. Was ist zu tun?

- a. Korrekt unterschriebene Spielberichte an matchreport@handball.ch senden.
- b. Resultat per Handy oder Mail melden.
- c. Tore, Strafen etc. auf die Spielberichte übertragen und diese dem SHV senden.
- d. Alle Spieldaten sind so korrekt übermittelt.

Frage 23

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Speichern und Schliessen ist nicht möglich. Was ist zu tun?

Name	
STEINER Franz	B
GEIGER Albin	C
GANZ Erwin	D



- a. Es müssen 4 Offizielle definiert sein.
- b. Das Programm schliessen und neu starten.
- c. Es muss ein Offizieller A definiert sein.
- d. Das Internet überprüfen.
- e. Erneut Speichern und Schliessen drücken.
- f. Hotline kontaktieren (031 370 70 27)

Frage 24

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Mannschaft A spielt mit dunkelblauen Shirts. Der LTO hat diese im Liveticker gewählt. Nun ist der Mannschaftsname nicht mehr erkennbar.



- a. Ein helleres Blau auswählen.
- b. Weiss auswählen.
- c. Keine Farbe auswählen.
- d. Speichern und Schliessen hilft.
- e. Im weissen Quadrat neben dem Farbklecks ein Häkchen setzen.
- f. Es ist einfach so.

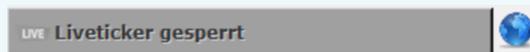
Frage 25

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Es ist 25 min vor Spielbeginn:



- a. Abwarten.
- b. Die Hotline kontaktieren.
- c. Das Internet überprüfen.
- d. Das Notebook neu starten.
- e. Uhrzeit auf dem Notebook kontrollieren.

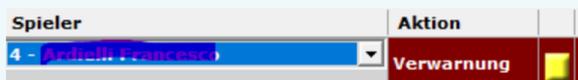
Frage 26

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Der LTO hat die Verwarnung von Spieler Nr.5 zu Nr.4 gewechselt. Die Button Speichern, Speichern und Schliessen können jedoch nicht angewählt werden, nur der Button Schliessen.



- a. Hotline kontaktieren
- b. Die Aktion kann nicht geändert werden
- c. Änderung von Hand auf dem Spielbericht eintragen
- d. Das blaue Feld ist noch aktiv
- e. Mausclick in ein anderes Feld
- f. Schiedsrichter informieren

Frage 27

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Der LTO hat die 1. Halbzeit abgeschlossen. Nun erst stellt er fest, dass er eine Verwarnung nicht erfasst hat.

- a. Verwarnung in der 2. Halbzeit nachtragen
- b. Hotline kontaktieren
- c. Korrekturen müssen vor dem Abschluss gemacht werden
- d. Schiedsrichter informieren
- e. Verwarnung von Hand auf dem Spielbericht eintragen
- f. Nach Abschluss sind Änderungen im Liveticker nicht mehr möglich

Frage 28

Bisher nicht beantwortet

Erreichbare Punkte: 1,00

Frage markieren

Spieler Nr.17 erhält eine 2min Strafe. Der LTO hat diese Strafe bereits erfasst. Bevor das Spiel wieder angepfiffen wird, verhält sich der Spieler unsportlich und erhält eine 2+2 min Strafe.

- a. Im Action Panel die 2 min Strafe löschen (x klicken)
- b. Mittels 2+2 min Button die Strafe korrekt eingeben.

Uhr anhalten und das Horn betätigen

Beim Spieler eine weitere 2min Strafe eingeben

In der Pause mittels Korrektur die Strafe ändern

Die 2. Strafe muss von Hand gestoppt werden.